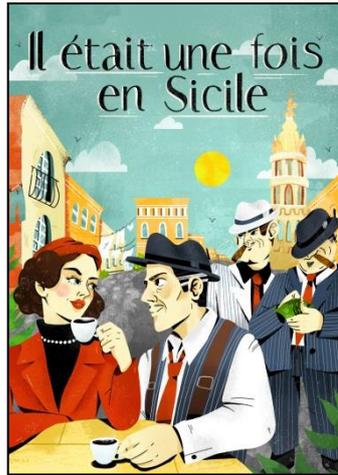


Il était une fois en Sicile



Il était une fois en Sicile

Aperçu



"Garde tes amis près de toi, mais tes ennemis encore plus près".

- Michael Corleone

Informations
Instructions de jeu
Texte d'introduction
Matériel de jeu

Auteur : Richard Bardl
Publié aux éditions Cocolino

REMARQUES SUR CET APERÇU

Bonne journée criminelle à tous !

sur les pages suivantes, vous aurez un aperçu de notre dîner du crime " Il était une fois en Sicile pour 16-20 personnes". La version plus petite du jeu (11-15 personnes) fonctionne sur le même principe et contient cinq personnages de moins. Cet aperçu vous montre les instructions complètes du jeu, y compris tout le matériel de jeu.

N'ayez pas peur ! Vous ne découvrirez aucun secret et pourrez jouer au jeu sans crainte après avoir lu cette preview. C'est pourquoi nous avons noirci ou modifié certains passages. Pour cette raison, nous devons malheureusement vous priver des descriptions des personnages, des indices et de la résolution.

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir et d'énergie criminelle !

Votre maison d'édition Cocolino

Il était une fois en Sicile

Avec le retour de la paix en Sicile, les visages familiers des familles mafieuses influentes réapparaissent dans le village de Corleone. Il est grand temps de relancer le juteux trafic d'armes, de drogue, et le racket. Aux côtés des mafieux de longue date, des familles ambitieuses flairent l'opportunité et espèrent mettre à profit leurs relations bien huilées dans le monde politique et leurs mitraillettes encore mieux huilées pour développer leur influence. C'est ainsi que la fête d'anniversaire de Maria, la patronne du restaurant « Valle dei Templi », réunit un mélange hétéroclite de mafieux impitoyables et de clients influents, dont certains, et non des moindres, aimeraient bien voir l'un ou l'autre des invités couler au fond de la mer avec un bloc de ciment sur la jambe...

En plus d'un délicieux repas (italien), un meurtre est au menu de cette soirée : le coupable et la victime se trouvent tous deux parmi les invités. Personne n'est vraiment sûr de rentrer vivant ce soir-là, mais chacun aura sa chance de résoudre l'affaire.

Organisez une murder party passionnante

Nous vous remercions d'avoir opté pour une murder party des éditions Cocolino !

Lors de nos murder party, vous vous glissez avec vos invités dans différents rôles et enquêtez sur une affaire de meurtre passionnante. Nos murder party sont conçues de manière à ce que tous les invités jouent un rôle actif dans le jeu et que vous puissiez également participer en tant qu'hôte ou hôtesse. Chaque participant a un mobile, mais aussi de sombres secrets qui l'amèneront à être rapidement soupçonné.

Si vous êtes déjà fan de murder party et que vous avez déjà participé à plusieurs de ces soirées en petits groupes, vous reconnaîtrez de nombreuses facettes d'une murder party classique chez Cocolino. La principale différence réside dans le nombre de joueurs. Nos murder party sont spécialement conçues pour les grands groupes. Si les murder party « classiques » se déroulent comme une discussion habituelle, ce genre de conversation devient vite ingérable avec un grand nombre d'invités. À la place, avec la murder party Cocolino, on discute en petits groupes, on chuchote en secret, on mène des conversations confidentielles en privé et on présente parfois des accusations devant tous les invités. Pendant la soirée, l'interaction entre les joueurs est au premier plan – c'est donc idéal pour les événements de cohésion d'équipe, pour les fêtes de fin d'année ou simplement pour apprendre à mieux se connaître. En outre, chaque joueur se voit assigner son propre objectif pendant le jeu, avec pour mission commune de démasquer le meurtrier ou la meurtrière à la fin.

Le meurtre lui-même aura également lieu lors de votre soirée, vers la moitié du jeu. La personne qui jouait auparavant le rôle de la victime prend après sa mort le rôle de l'enquêteur spécial appelé sur les lieux du crime et peut bien entendu continuer à jouer.

Dans les pages suivantes, vous trouverez toutes les instructions nécessaires pour organiser votre propre murder party. Une fête que vos invités et vous-même n'êtes pas près d'oublier.

Les personnages

Maria Dutto - Déterminée et sûre d'elle, la propriétaire de la pizzeria "Valle dei Templi" gère seule le restaurant avec succès depuis le décès de son père. Selon les rumeurs, elle est à la recherche d'un bon parti.

Vito Morelli - Le chef incontesté de la famille Morelli brille par son habileté politique et ne recule pas devant la violence. La lucrative contrebande de cigarettes est entre ses mains, ses ennemis le craignent.

Carlo Dragna - L'homme de main de Vito Morelli est expert en fractures et en attentats à l'explosif.

Franca Bonanno - En tant que croque-mort en Sicile, cette femme de cœur pleine de vie gagne sa vie en faisant des affaires plus ou moins illégales.

Capitano Bilotti - La poitrine du fier chef de la police de Corleone est ornée de médailles et d'insignes, le capitano tient régulièrement des discours sur l'éthique et la morale. Lui-même semble déjà ne plus y croire.

Ricarda Trinizia - Cette entrepreneuse en bâtiment au caractère bien trempé s'emporte rapidement lorsque l'attribution d'un marché public ne se déroule pas comme prévu malgré l'utilisation abondante de pots-de-vin.

Jack Goodman - L'ancien soldat américain est d'abord tombé sous le charme de la culture de vie sicilienne, puis des filles siciliennes. Il est maintenant chef adjoint de la police de Corleone.

Marcello Fornello - Le dernier survivant de la famille Fornello, autrefois puissante, est sur le chemin du retour vers la Sicile et cherche à se venger.

Aurora Cuneo - La maire courageuse et intrépide a déclaré la guerre à la corruption et au népotisme. Elle ne s'est pas fait que des amis.

Vincent Castellano - Propriétaire d'un bureau de tabac local, ce senior bien placé gagne une fière somme d'argent grâce à la contrebande de cigarettes tout en fumant le meilleur tabac.

Simona Lecce - En tant que chef de la famille Lecce, elle organise l'ascension fulgurante de sa famille grâce à ses manœuvres intelligentes.

Mario Morelli - Le fils du chef de la mafia Vito Morelli se distingue davantage par ses talents de tireur que par sa sagesse et sa prévoyance.

Toni Di Marco - L'entrepreneur n'a pas réussi à décrocher de contrat depuis longtemps et regrette le bon vieux temps.

Sara Occhipinti - Bien qu'elle n'appartienne pas à une famille mafieuse, elle aime jouer avec le feu et n'accepte des contrats que s'ils promettent des sensations fortes et de l'adrénaline.

Dottore Veronica - Avec ce médecin bavard, les patients sont mieux traités que les secrets.

Marco Cuneo - Le jeune fils de la maire a de nombreuses possibilités de gagner sa vie en tant que futur juge.

Luca Lecce - Ce jeune mafioso talentueux soutient les ambitions de sa mère Simona Lecce dans sa lutte pour l'influence et la richesse à Corleone.

Manuele Ferrara - Peu de gens savent que le doux cuisinier du restaurant Valle dei Templi n'est pas seulement un spécialiste du risotto et de la pizza.

Padre Angelo - En tant que confesseur expérimenté, le parrain connaît presque tous les secrets de Corleone et a développé une habileté unique pour monnayer les informations confessées.

Grazia Morelli - L'étoile de la chanteuse autrefois populaire et épouse de Vito Morelli est en train de décliner. Avec mordant et combativité, elle tente de sauver sa réputation.

Déroulement de la murder party

Les invités arrivent et se glissent dans le rôle de leur personnage dès le pas de la porte.

En arrivant, chaque joueur reçoit une enveloppe contenant des informations et des tâches. (Auparavant, chaque invité a reçu une description de son rôle en guise d'invitation.)



La directrice Susanne von Bornheim fait un bref discours à ses invités.

(Le déroulement de la soirée est rapidement expliqué à nouveau.)



Tour 1 : Les joueurs commencent à échanger entre eux et à accomplir leurs tâches.

Les joueurs apprennent à se connaître et découvrent ainsi les dernières informations.



Un meurtre est commis !

(La victime continue ensuite à jouer le rôle du commissaire.)



Tour 2 : Le commissaire se présente brièvement et chaque joueur reçoit une deuxième enveloppe avec des informations et des tâches supplémentaires.

(Les joueurs peuvent alors continuer à discuter entre eux, découvrir des secrets, comploter et bien sûr, tenter de résoudre l'affaire.)



Le commissaire présente les pièces à conviction collectées.

(Celles-ci sont inspectées par les invités et d'autres pistes sont explorées.)



L'accusation ! Chacun écrit sur les "fiches d'accusation" quel personnage il soupçonne d'avoir commis le meurtre.

(En outre, le meilleur costume et la meilleure performance d'acteur seront récompensés.)



La résolution de l'affaire est lue à haute voix.

(Vous trouverez une description détaillée sous les "Instructions de jeu".)

Questions fréquentes

Combien de temps dure une partie ?

Selon le groupe et l'envie de discuter, le jeu dure entre 3 et 4 heures.

À partir de quel âge peut-on jouer ?

Notre expérience montre que les jeunes prennent beaucoup de plaisir à jouer à partir de 16 ans environ.

Dois-je me déguiser ?

Se déguiser n'est absolument pas une obligation, mais nous conseillons vraiment de le faire. Notre expérience montre que cela rend le jeu beaucoup plus amusant et qu'il est plus facile de se glisser dans la peau des personnages. Il est préférable de préciser dès l'invitation si tous les invités doivent venir déguisés ou non.

Comment le meurtre va-t-il se dérouler ?

Dès son arrivée, la victime apprend par la description de son rôle (dans la première enveloppe) qu'elle ne survivra pas à la soirée. Après le premier tour, lorsque toutes les personnes présentes ont accompli leur tâche, la victime éteint brièvement la lumière. À ce moment-là, un coup de feu est tiré (forte détonation) et la victime s'effondre sur elle-même. (Alternativement, cela peut être fait avec la lumière allumée.) Après sa mort, la victime continue à jouer en prenant le rôle d'un inspecteur de police. Le joueur reçoit les instructions liées à ce personnage dans la deuxième enveloppe. Cette enveloppe porte le nom de l'ancien personnage (déjà mort).

Combien de temps de préparation dois-je prévoir ?

Comme pour toutes nos murder party, vous pouvez commencer à jouer de manière relativement spontanée, mais nous vous recommandons de préparer tranquillement la soirée, de décorer la salle et de vous occuper du repas en amont. Le temps de préparation dont vous avez absolument besoin pour imprimer, découper et classer tous les documents est d'environ une heure.

Puis-je jouer le rôle de l'hôte ou de l'hôtesse ?

Bien sûr que oui ! Toutefois, lors de la préparation, vous devez faire attention à ne pas lire les descriptions de rôles et les indications secrètes. Celles-ci sont écrites de telle manière que les phrases telles que "Vous êtes la meurtrière" sont cachées dans le texte courant et ne peuvent donc pas être lues au premier coup d'œil.

Comment expliquer les règles du jeu à mes invités ?

Pour cela, vous pouvez simplement imprimer la page "Déroulement de la murder party" avant le début du jeu et l'expliquer brièvement à l'aide des points clés disponibles dans la partie "Expliquer les règles du jeu". Quelques explications importantes pour chaque joueur se trouvent en outre dans le document "Indice 1". Pendant le jeu, gardez les règles à portée de main (par exemple en téléchargeant ce pdf sur votre téléphone portable/tablette ou en imprimant les pages correspondantes) afin de pouvoir répondre aux questions.

La préparation

Vous pouvez adapter les préparatifs de votre murder party au dont vous disposez. Si vous préparez un menu élaboré à l'avance et décorez la salle avec soin, les préparatifs prendront plus de temps que si vous vous faites livrer le repas, par exemple. Prévoyez au moins une heure de préparation supplémentaire pour l'impression et le tri du matériel de jeu.

Imprimer

Il n'est pas nécessaire d'imprimer toutes les pages pour pouvoir jouer au jeu. Le nombre de pages à imprimer varie en fonction du nombre de personnes qui jouent. Notre règle de base est la suivante : "nombre minimum de pages à imprimer = nombre de joueurs x 3".

En cas de nécessité, un téléphone portable ou une tablette peuvent remplacer l'impression de certaines pages (perdues). Si vous souhaitez jouer en tant qu'hôte, vous ne devez évidemment pas lire les documents "Indices", "Résolution" et les descriptions des personnages des autres joueurs.

Préparer les indices

Dans le document "Indices", vous trouverez les indices du 1er tour et du 2e tour. Chaque rôle du jeu dispose de deux indices. Imprimez les indices et attribuez-les aux rôles correspondants. La meilleure façon de procéder est de préparer deux enveloppes pour chaque rôle et d'y inscrire le nom du personnage. Si vous n'avez pas d'enveloppes sous la main, vous pouvez rouler les feuilles d'indices séparément, les attacher avec de la ficelle et écrire le nom du joueur à l'extérieur sur le papier.

Pour les rôles suivants, les "preuves" sont également placées dans l'enveloppe du tour 2. Veuillez ne pas lire les textes écrits sur les preuves. Preuve 1 pour Marco Cuneo, preuve 2 pour Capitaine Bilotti, preuve 3 pour Dottore Veronica et preuve 4 pour Vito Morelli.

Cartes nominatives

Plus loin dans ce document, vous trouverez les cartes nominatives des différents personnages. Ces cartes servent à faciliter l'identification des coéquipiers et coéquipières. Il suffit de découper les cartes et de les attacher aux vêtements avec du ruban adhésif ou une épingle à nourrice.

Pots-de-vin

En tant que mafieux, on utilise volontiers quelques billets pour huiler les rouages du système ou pour soutirer l'une ou l'autre information à ses interlocuteurs. Le pot-de-vin se trouve plus bas dans le document. Chaque joueur reçoit au début du jeu 2 billets dans l'enveloppe "1er tour" et à nouveau 1 billet dans l'enveloppe "2e tour". Pour cela, vous devrez éventuellement imprimer la page plusieurs fois. Vous pouvez également utiliser de l'argent fictif (par exemple du Monopoly). A la fin du jeu, le joueur le plus corrompu, celui qui a accumulé le plus d'argent, reçoit une récompense supplémentaire.

Cartes d'accusation

Lorsque tous les indices ont été débattus et que toutes les preuves ont été présentées, il est temps de voter pour désigner le meurtrier. Les cartes d'accusation servent à cela, distribuez-les parmi les

invités. En plus de la présomption du coupable, le plus beau costume et la meilleure performance d'acteur seront également élus.

Le repas

Vous pouvez organiser la murder party autour d'un dîner ou plutôt dans le style d'un cocktail. Étant donné que pendant le jeu, les discussions se font beaucoup en petits groupes et en secret, nous vous recommandons de servir des amuse-gueule qui peuvent être mangés en cours de jeu. Si vous souhaitez servir un menu, vous pouvez également le faire, mais veillez à ce qu'il ne perturbe pas le déroulement du jeu. Vous pouvez choisir vous-même la nourriture, mais nous vous recommandons un menu italien adapté au thème. C'est à vous de décider de l'ampleur de vos efforts - nos murder party peuvent se jouer en faisant livrer des pizzas, mais aussi avec des plats culinaires sophistiqués. Si vous souhaitez jouer vous-même (ce que nous recommandons), la préparation du repas ne doit toutefois pas être trop longue, sinon le jeu risque de s'éterniser. Voici une idée de ce à quoi pourrait ressembler le menu de la murder party :

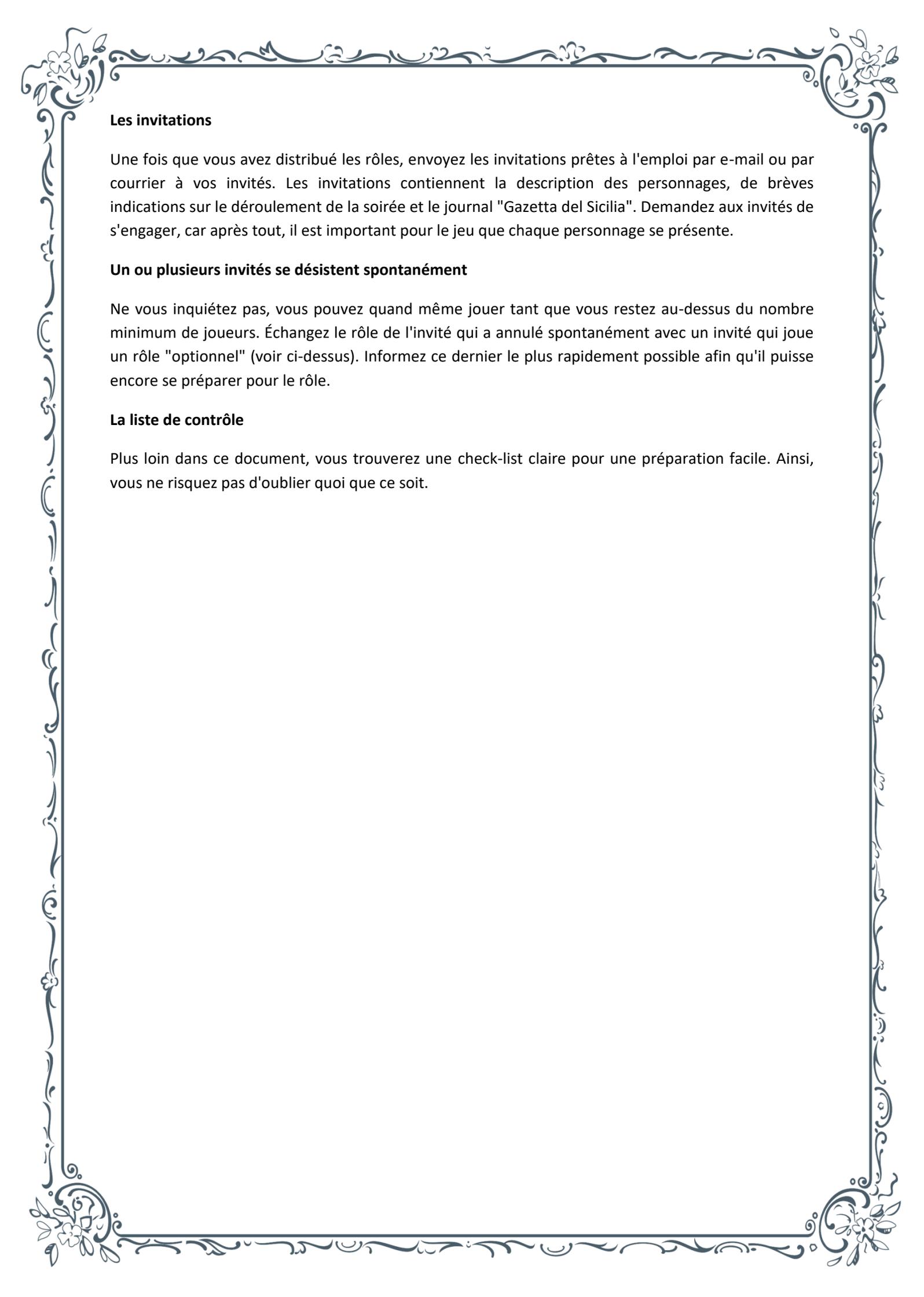
Service	Plats	Nourriture/boisson
Arrivée des invités	Apéritif de bienvenue	Un Cinzano comme apéritif
Pendant le tour 1	Buffet d'entrées	Assiette d'antipasti
Pendant le tour 2 (Après le meurtre)	Plat principal	Focaccia et Bruchetta en fingerfood ou lasagnes (faites-maison), vin italien
Après la résolution	Dessert	Tiramisu (Faits-maison)

Décoration

Bien décoré, la murder party est deux fois plus amusante. Tout comme pour le repas, c'est vous qui fixez les normes et décidez du temps que vous souhaitez consacrer à la décoration et au choix de la musique. Notre expérience montre que créer une atmosphère appropriée peut rendre la soirée encore plus unique.

Répartition des personnages

Attribuez à chaque joueur un rôle de personnage dans le jeu. Pour ce faire, ne lisez pas les profils des personnages, mais utilisez la brève description en haut du document. Nous conseillons aux débutants d'attribuer les rôles en fonction des caractéristiques et de l'âge des personnages. Les professionnels et les personnes ayant de bonnes compétences d'acteur prennent souvent plaisir à jouer des personnages opposés à leur personnalité. Bien entendu, les rôles masculins et féminins peuvent être attribués librement aux deux sexes. Pour l'hôte ou l'hôtesse, nous recommandons le rôle de Maria, la propriétaire du restaurant. Ce jeu est conçu pour au moins 16 personnes et contient 4 rôles optionnels qui sont tout autant impliqués dans l'action. Si le nombre de joueurs est inférieur à 20, les rôles suivants ne seront pas attribués : [] (pour 19 joueurs ou moins), [] (pour 18), [] (pour 17) et [] (pour 16).

A decorative border with floral and scrollwork motifs surrounds the page content.

Les invitations

Une fois que vous avez distribué les rôles, envoyez les invitations prêtes à l'emploi par e-mail ou par courrier à vos invités. Les invitations contiennent la description des personnages, de brèves indications sur le déroulement de la soirée et le journal "Gazetta del Sicilia". Demandez aux invités de s'engager, car après tout, il est important pour le jeu que chaque personnage se présente.

Un ou plusieurs invités se désistent spontanément

Ne vous inquiétez pas, vous pouvez quand même jouer tant que vous restez au-dessus du nombre minimum de joueurs. Échangez le rôle de l'invité qui a annulé spontanément avec un invité qui joue un rôle "optionnel" (voir ci-dessus). Informez ce dernier le plus rapidement possible afin qu'il puisse encore se préparer pour le rôle.

La liste de contrôle

Plus loin dans ce document, vous trouverez une check-list claire pour une préparation facile. Ainsi, vous ne risquez pas d'oublier quoi que ce soit.

Instructions de jeu

Le déroulement de la soirée :

Acte 0 : Avant la soirée proprement dite

Tous les joueurs ont déjà reçu leur invitation avant la soirée, ont lu leur profil de personnage et se sont réjouis de la soirée.

Acte 1 : l'arrivée des invités

Les invités arrivent et se glissent dans leur rôle de personnage directement sur le pas de la porte.

Donnez à chaque invité l'enveloppe "Indices 1". Celle-ci peut être ouverte et lue directement.

C'est le moment idéal pour boire un verre de bienvenue.

Acte 2 : l'introduction

Dès que tous les invités sont arrivés, Maria, la tenancière, fait un petit discours à vos invités. Le déroulement de la soirée est brièvement expliqué une nouvelle fois, puis la soirée commence.

À ce moment, vous pouvez servir le buffet d'entrées.

Acte 3 : le premier tour

Les joueurs commencent maintenant à échanger entre eux dans une atmosphère détendue et à accomplir leurs tâches. Les joueurs apprennent à se connaître et découvrent ainsi les dernières informations. Ce tour dure environ 40 à 60 minutes.

Acte 4 : Un meurtre est commis !

Après que la victime (elle sait qu'elle est la victime grâce à l'indice 1) et tous les autres joueurs ont accompli leurs tâches, le meurtre a lieu. La victime éteint brièvement les lumières, il y a une détonation et lorsque les lumières se rallument, il ou elle est mort(e) sur le sol.

Conseil : préparez du ruban adhésif blanc et marquez les contours du cadavre.

Acte 5 : l'examen

La victime se relève maintenant, sort brièvement de la pièce et revient en tant que commissaire Giorgio Falcone. Cela fonctionne particulièrement bien si vous avez à disposition une casquette, des lunettes (de soleil) et éventuellement une veste à carreaux, de sorte que la victime puisse rapidement se glisser dans son nouveau rôle.

Acte 6 : le deuxième tour

Chaque joueur reçoit maintenant la deuxième enveloppe (Indice 2) avec des informations et des tâches supplémentaires. Pour commencer, le commissaire nouvellement arrivé (il jouait auparavant la victime) fait un bref discours. (À trouver dans ce document). Ensuite, les joueurs peuvent continuer à discuter entre eux, découvrir des secrets et résoudre l'affaire. Cela prend environ 40 à 60 minutes, pendant lesquelles vous pouvez servir le plat principal.

Acte 7 : les preuves sont présentées

Une fois que le commissaire a rassemblé toutes les pièces à conviction (certaines personnes les avaient avec elles dans l'enveloppe "indices 2"), il les dispose sur une table et les explique brièvement. Ensuite, les preuves peuvent être inspectées en détail par les invités et discutées une nouvelle fois entre eux. Les dernières tâches qui n'ont pas encore été accomplies devraient maintenant être réalisées. (Au moins 30 minutes supplémentaires)

Acte 8 : l'accusation !

Lorsque toutes les informations ont été échangées et que toutes les tâches ont été accomplies, distribuez les "cartes d'accusation". Chaque joueur écrit alors le nom du personnage qu'il soupçonne d'avoir commis le meurtre.

Acte 9 : la résolution

Remettez l'enveloppe contenant la résolution à l'enquêteur spécial et demandez-lui d'en faire la lecture. Le meilleur costume, la meilleure performance d'acteur et le joueur le plus corrompu (la personne ayant touché le plus de pots-de-vin) seront également récompensés.

C'est maintenant le moment idéal pour le dessert !

Distribution des personnages

Personnages

Joué par

Maria Dutto (de préférence joué par l'hôte)

Vito Morelli

Carlo Dragna

Franca Bonanno

Capitano Bilotti

Ricarda Trinizia

Jack Goodman

Marcello Fornello

Aurora Cuneo

Vincent Castellano

Simona Lecce

Mario Morelli

Toni Di Marco

Sara Occhipinti

Dottore Veronica

Marco Cuneo

Luca Lecce

Manuele Ferrara

Padre Angelo

Grazia Morelli

Pour savoir quels rôles ne sont pas attribués lorsque 19 personnes ou moins sont présentes, consultez la section "Préparatifs : répartition des personnages".

CHECK-LIST

Remarque : bien que ce jeu puisse également être joué avec un temps de préparation court (environ 1 à 2 heures), nous recommandons de commencer la préparation au plus tôt.

Environ une à quatre semaines avant le jeu :

- Invitez vos invités et demandez-leur de confirmer leur présence.

Environ une à deux semaines avant le jeu :

- Attribuez un rôle de personnage à tous les invités qui ont confirmé leur présence (et notez-le sur la feuille "Répartition des personnages")
- Envoyez les invitations prêtes à l'emploi, composées de :
 1. la "Lettre d'invitation"
 2. la "Gazetta del Sicilia" (2 pages)
 3. la "description des personnages"
- Établissez une liste de courses et prévoyez à manger et à boire
- Facultatif : procurez-vous de petits cadeaux (par exemple une bouteille de vin) pour récompenser le joueur le plus corrompu, le meilleur costume et la meilleure performance d'acteur.
- Réfléchissez à votre propre costume.

Le jour de la murder party :

- Préparez le repas
- Décorez la salle et le buffet
- Préparez l'appareil photo
- Imprimez les pages suivantes de ce document :
 - Cartes nominatives (à découper ensuite, prévoir du ruban adhésif ou une épingle à nourrice)
 - Pots-de-vin (à découper ensuite et à préparer)
 - Preuves (merci de ne pas les lire !)
 - Cartes d'accusation (à découper et à préparer ensuite)
 - "Déroulement de la murder party" (garder les règles du jeu à portée de main pour les consulter)
 - Un exemplaire du "Gazetta del Sicilia" et le garder à portée de main
 - "Discours d'introduction"
 - "Discours avant le début du 2e tour" à imprimer et tenir à disposition (dans ce document)
 - "Évaluation du jeu"
 - "Certificat du meilleur costume"
 - "Certificat pour la meilleure performance d'acteur"
 - "Certificat pour le joueur le plus corrompu"
- Imprimez les documents suivants dans leur intégralité :
 - "Notes"
 - "Résolution"
- Préparez les enveloppes "Tour 1" pour chaque invité (indice 1 et pots-de-vin)
- Préparez les enveloppes "Tour 2" pour chaque invité (indice 2, pots-de-vin et preuves éventuelles)
- Préparez du ruban adhésif blanc pour tracer les contours du cadavre de la victime (facultatif).
- Choisir un déguisement pour la victime afin qu'elle puisse rapidement s'habiller en commissaire après sa mort (par exemple, des lunettes, une casquette, une veste à carreaux, etc.)

Règles du jeu expliquées

Veillez d'abord expliquer brièvement les règles aux invités présents. Les points suivants sont importants :

- Décrivez le déroulement du jeu. Pour cela, utilisez simplement la page "Le déroulement de la murder party" présente plus haut dans ce document
- Chaque invité doit compléter les indices et les missions figurant dans les enveloppes. Toutes les informations connues des personnages peuvent être transmises contre des pots-de-vin ou en échange de secrets, à moins que le contraire ne soit clairement indiqué
- Si une information ne figure pas dans les indices, on peut et on doit improviser en fonction de son rôle et de ses objectifs
- La victime et le coupable sont parmi nous. Lors du premier tour, seule la victime sait qu'elle va mourir à la fin du tour et reçoit des instructions spéciales. Le meurtrier lui-même apprend son acte au début du deuxième tour
- Il peut arriver que quelqu'un fasse une erreur, ce n'est bien sûr pas grave. Toutefois, si cela se remarque au cours du jeu, les déclarations faites doivent être annulées le plus rapidement possible.

Ce discours d'introduction sera ensuite lu par la tenancière Maria Dutto au début du jeu.

Discours d'introduction

Chers invités !

Je voudrais chaleureusement vous souhaiter bienvenue à ma fête d'anniversaire ! En effet, même si le soleil s'est assombri suite au décès de mon père et que peu de lumière éclaire actuellement ma vie, j'ai décidé de fêter mon anniversaire avec vous. Je continue bien entendu à gérer notre restaurant familial "Valle dei Templi" au plus haut niveau et la bonne humeur est assurée ce soir.

Certains d'entre vous se sont peut-être étonnés que j'organise une fête si peu de temps après le décès de mon père. Mais il y a une raison à cela : j'ai invité ce soir toutes les personnes importantes et puissantes de Corleone et je voudrais demander à chacun d'entre vous de m'aider au cours de la soirée à retrouver l'assassin de mon père. Car pour moi, le plus grand cadeau d'anniversaire est la justice. Puisse-t-elle être rétablie ce soir.

Mais maintenant, assez de discours ! Fêtons dans ce lieu magnifique une soirée dont nous nous souviendrons longtemps...

(Maintenant, c'est parti : faites connaissance avec les autres personnes présentes et accomplissez les tâches)

Discours avant le début du deuxième tour

Ce discours est prononcé par le commissaire Giorgio Falcone. (Ce rôle n'est pas attribué au début, mais continue d'être joué par la victime après sa mort). Merci de ne pas lire ce discours avant de jouer, car il contient des secrets.

[REDACTED]

[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]
[REDACTED]



Invitation cordiale à la murder party



"Il était une fois en Sicile"

Plongeons ensemble dans la Sicile des années 50, dans un monde de mafieux fûtés et de fonctionnaires corrompus, tout en passant une excellente soirée. Pour cela, chaque convive se glisse dans un rôle passionnant, mais attention, car au menu de notre délicieux repas, se trouve également un meurtre. Aucun n'est sûr qu'il rentrera vivant de cette soirée, mais la chance sera donnée à chacun de résoudre l'énigme du meurtre.

N'hésitez pas à préparer la soirée en amont afin de vivre l'expérience la plus immersive possible.

Description de votre personnage

Vous y trouverez toutes les informations nécessaires pour la murder party, vous apprendrez quel rôle vous jouez et découvrirez vos secrets personnels. Si vous le souhaitez, vous pouvez déjà préparer quelques phrases appropriées avant la fête et vous entraîner devant un miroir.

Ne révélez rien de ce que vous avez lu

Seuls votre nom et profession peuvent être divulgués, le reste des informations devront rester secrètes.

Déguisez-vous en fonction de votre personnage

Dans la description du rôle, vous trouverez des indications sur les vêtements qui conviennent au personnage. La tenue n'a pas besoin de correspondre exactement à la description - Prenez simplement un peu de temps pour peaufiner votre costume des années 50. Ainsi, il sera plus facile de se glisser dans la peau du personnage lors de la soirée.

Lisez la Gazetta del Sicilia

Dans le journal local ci-joint, vous trouverez d'autres informations de fond sur les événements des derniers jours. Ne vous inquiétez pas, il n'est pas nécessaire de connaître par cœur la liste des invités, mais cela peut aider d'avoir un aperçu.

À très bientôt !

Nous expliquerons les règles du jeu lors de la murder party. Si tu vous êtes curieux de savoir comment va se dérouler la soirée, vous trouverez toutes les informations nécessaires sur <https://www.cocolino-jeux.fr/>.

Maria Dutto fête son anniversaire malgré la mort de son père



Le restaurant „Valle dei Templi“ à Corleone

La fête d'anniversaire de Maria Dutto, propriétaire d'un restaurant bien connu dans la ville, fait sensation. Quelques jours après l'assassinat présumé de son père, la jeune femme a annoncé qu'elle organisait une fête d'anniversaire dans sa pizzeria Valle dei Templi : "Je veux envoyer un signal clair, que les assassins ne parviendront pas à nous faire plier", explique la jeune femme de 28 ans. La liste des invités comprend toutes les personnes célèbres et influentes de Corleone. Pour savoir exactement qui sera présent à la fête, reportez-vous à la page suivante.

Le propriétaire d'une pizzeria Antonio Dutto retrouvé mort

Le propriétaire du restaurant Antonio Dutto a été retrouvé mort il y a deux jours dans l'un des profonds ravins qui bordent le village de Randazzo. "Nous enquêtons actuellement de manière intensive pour élucider cette affaire, a déclaré le chef de la police Capitano Bilotti.

Marcello Fornello vu à Messina

Le chef de la mafia, Marcello Fornello, décédé et enterré il y a quelques mois, aurait été vu sur le port de Messina, selon des témoins. Cet assassinat au sein de la famille Fornello avait fait grand bruit.

Réattribution du marché pour la reconstruction de l'église San Domenico

Après que la maire nouvellement élue Aurora Cuneo a attribué le contrat de reconstruction de l'église à l'entrepreneur Toni di Marco et publié une liste des entrepreneurs qui avait tenté de la corrompre, le contrat a été réattribué. Ricarda Trinizia, qui figure également sur la liste des entrepreneurs prétendument corrompus, a annoncé hier soir avoir remporté le marché a posteriori. Le curé de Corleone, Padre Angelo, ne s'est pas montré impressionné par les turbulences : "Je ne me sens pas concerné par la situation.



Ruine de l'église San Domenico

La seule chose qui me tient à cœur, c'est que l'église San Domenico en ruine soit reconstruite à l'identique, afin que notre commune dispose d'un lieu de culte digne de ce nom". La maire n'était pas disponible pour faire un commentaire sur l'affaire.

Gazetta del Sicilia

Info privilégiée - Qui vient à la grande fête d'anniversaire ?

La liste des invités à la fête d'anniversaire de Maria Dutto se lit comme le who-is-who de la ville. Mais quelques invités surprise sont également conviés. La Gazetta del Sicilia vous présente les invités :

Maria Dutto - Déterminée et sûre d'elle, la propriétaire de la pizzeria "Valle dei Templi" gère seule le restaurant avec succès depuis le décès de son père. Selon les rumeurs, elle est à la recherche d'un bon parti.

Vito Morelli - Le chef incontesté de la famille Morelli brille par son habileté politique et ne recule pas devant la violence. La lucrative contrebande de cigarettes est entre ses mains, ses ennemis le craignent.

Carlo Dragna - L'homme de main de Vito Morelli est expert en fractures et en attentats à l'explosif.

Franca Bonanno - En tant que croquemort en Sicile, cette femme de cœur pleine de vie gagne de l'argent avec des affaires plus ou moins illégales.

Capitano Bilotti - La poitrine du fier chef de la police de Corleone est ornée de médailles et d'insignes, le capitano tient régulièrement des discours sur l'éthique et la morale. Lui-même semble déjà ne plus y croire.

Ricarda Trinizia - Cette entrepreneuse en bâtiment au caractère bien trempé s'emporte rapidement lorsque l'attribution d'un marché public ne se déroule pas comme prévu malgré l'utilisation abondante de pots-de-vin.

Jack Goodman - L'ancien soldat américain est d'abord tombé sous le charme de la culture de vie sicilienne, puis des filles siciliennes. Il est maintenant chef adjoint de la police de Corleone.

Marcello Fornello - Le dernier survivant de la famille Fornello, autrefois puissante, est sur le chemin du retour vers la Sicile et cherche à se venger.

Aurora Cuneo - La maire courageuse et intrépide a déclaré la guerre à la corruption et au népotisme. Elle ne s'est pas fait que des amis.

Vincent Castelano - Propriétaire du bureau de tabac local, cet homme d'âge mûr gagne fièrement sa vie grâce à la contrebande de cigarettes tout en fumant le meilleur tabac.

Simona Lecce - En tant que chef de la famille Lecce, elle organise l'ascension fulgurante de sa famille grâce à ses manœuvres intelligentes.

Mario Morelli - Le fils du chef de la mafia Vito Morellis se distingue davantage par ses talents de tireur que par sa sagesse et sa prévoyance.

Toni Di Marco - L'entrepreneur n'a pas réussi à décrocher de contrat depuis longtemps et regrette le bon vieux temps.

Sara Occhipinti - Bien qu'elle n'appartienne pas elle-même à une famille mafieuse, elle aime jouer avec le feu et n'accepte des missions que si elles promettent des sensations fortes et de l'adrénaline.

Dottore Veronica - Avec ce médecin bavard, les patients sont mieux traités que les secrets.

Marco Cuneo - Le jeune fils de la maire a de nombreuses possibilités de gagner sa vie en tant que futur juge.

Luca Lecce - Ce jeune mafioso talentueux soutient les ambitions de sa mère Simona Lecce dans sa lutte pour l'influence et la richesse à Corleone.

Manuele Ferrara - Peu de gens savent que le doux cuisinier du restaurant Valle dei Templi n'est pas seulement un spécialiste du risotto et de la pizza.

Padre Angelo - En tant que confesseur expérimenté, le parrain connaît presque tous les secrets de Corleone et a développé une habileté unique pour monnayer les informations confessées.

Grazia Morelli - L'étoile de la chanteuse autrefois populaire et épouse de Vito Morelli est en train de décliner. Avec mordant et combativité, elle tente de sauver sa réputation.

Maria Dutto

Propriétaire du Valle
dei Templi

Vito Morelli

Chef de la famille
Morelli

Carlo Dragna

Main droite de Vito
Morelli

Franca Bonanno

Pompes funèbres

Capitano Bilotti

Chef de la police

Ricarda Trinizia

Entrepreneuse en
bâtiment

Jack Goodman

Chef adjoint de la
police

Marcello Fornello

Chef de la famille
Fornello

Aurora Cuneo

Maire

Vincent Castellano

Propriétaire du bureau
de tabac *Fumo di*
Sigaretta

Simona Lecce

Chef de la famille
Lecce

Mario Morelli

Fils de Vito Morelli

Toni Di Marco

Entrepreneur en
bâtiment

Sara Occhipinti

Nouvelle conquête de
Vito Morelli

Dottore Veronica

Docteur

Marco Cuneo

Etudiant en droit et
fils de la Maire

Luca Lecce

Fils de Simona Lecce

Manuele Ferrara

Cuisinier au
Valle dei Templi

Padre Angelo

Prêtre catholique

Grazia Morelli

Chanteuse et femme de
Vito Morelli

Pots-de-vin

Chaque joueur reçoit dans la première enveloppe 2 billets pots-de-vin, et dans la deuxième enveloppe encore 1 billet de pot-de-vin. Pour cela, imprimez cette page en plusieurs exemplaires ou utilisez votre propre argent factice (par ex. du Monopoly).



Cartes d'accusation

À la fin du jeu, distribuez une carte d'accusation à chaque joueur. Pour cela, imprimez cette page en plusieurs exemplaires.

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Accusation !

J'accuse _____ de meurtre !

Mon vote pour le meilleur costume va à :

Et pour la meilleure performance d'acteur à :

Le solde de mon compte de pots-de-vin : _____

Ma signature : _____

Preuve #1 - Exemple (Différent de l'original)

Description : Poinard en ivoire , probablement l'arme du crime
Lieu de la découverte : Près du lieu du crime, trouvé par Dottore Veronica



Preuve #2 Exemple (Différent de l'original)

Description Dossier de police Padre Angelo
Origine Délivré par Capitano Bilotti



Date: 20.11.1954

Accusation d'extorsion, arrestation du suspect, P.A. clame son innocence, libération le lendemain

Date: 25.12.1954

Principal suspect dans l'affaire des "meurtres de Noël", arrestation, enquête classée sans suite le 29.12, libération

Date : 05.05.1955

Perquisition d'une église, saisie de 520 cartouches de cigarettes dans le reliquaire, citation à comparaître, Clôture de l'enquête

Date : 03.10.1955

Arrestation en tant que principal suspect dans l'affaire de meurtre "Antonio Dutto", Libération par manque de preuves le lendemain.

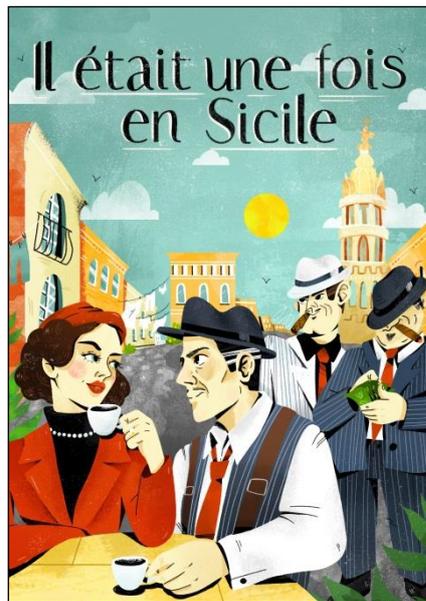
Evaluation du jeu

À la fin de la partie, vous pouvez utiliser ce tableau pour déterminer le meilleur costume, la meilleure performance d'acteur et le joueur le plus corrompu.

Personnage	Meilleur acteur	Meilleur costume	Solde de pots-de-vin
<i>Exemple</i>	III III	III III	3000 Lira
Maria Dutto			
Vito Morelli			
Carlo Dragna			
Franca Bonanno			
Capitano Bilotti			
Ricarda Trinizia			
Jack Goodman			
Marcello Fornello			
Aurora Cuneo			
Vincent Castellano			
Simona Lecce			
Mario Morelli			
Toni Di Marco			
Sara Occhipinti			
Dottore Veronica			
Marco Cuneo			
Luca Lecce			
Manuele Ferrara			
Padre Angelo			
Grazia Morelli			

Certificat

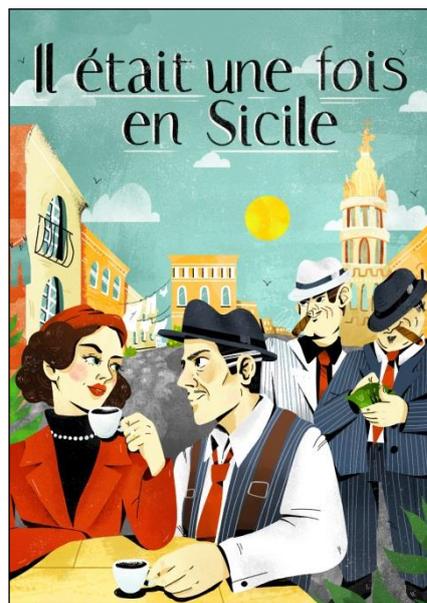
Ce certificat est décerné à _____
pour la meilleure performance d'acteur lors de la murder
party « Il était une fois en Sicile ». Tu as été la star de la
soirée, ta prestation et ton art de la métamorphose
resteront longtemps dans les mémoires.



Une murder party par les éditions Cocolino
www.cocolino-jeux.fr

Certificat

Ce certificat est décerné à _____
pour le meilleur costume lors de la murder party « Il était
une fois en Sicile ». On se souviendra longtemps de ton
allure tendance, de ton souci du détail et de ton style
brillant.

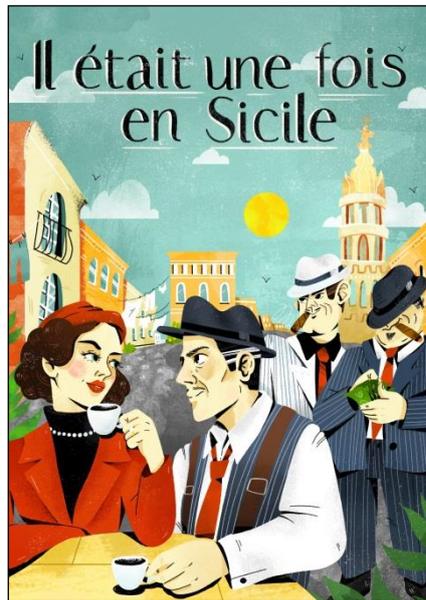


Une murder party par les éditions Cocolino
www.cocolino-jeux.fr

Certificat

Ce certificat est décerné à _____
pour avoir récolté de somptueuses quantités de pots-de-
vin lors de la murder party « Il était une fois en Sicile ».

Ton amour de la corruption, ton penchant pour le
népotisme et ton incroyable talent pour soutirer des
dessous de table dans chaque situation ont fait de toi la
star de la soirée.



Une murder party par les éditions Cocolino

www.cocolino-jeux.fr