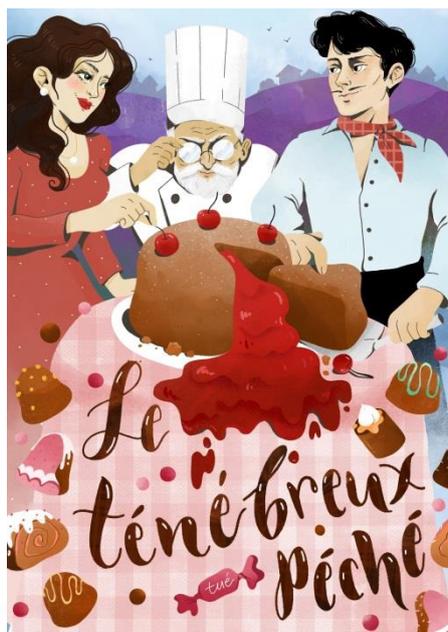


Le ténébreux péché



Infos
Règle du jeu
Matériel
Texte d'introduction

Auteur : Nikola Giese

Paru chez Cocolino Jeux en 2019



Une journée criminelle pour tout le monde

Dans les pages suivantes, vous obtiendrez un aperçu de notre murder party « Le ténébreux péché » pour 9 personnes. Les plus petites versions du jeu (pour 4, 5, 6, 7 ou 8 personnes) fonctionnent sur le même principe mais elles contiennent moins de rôles. Cette avant-première vous montre toutes les règles du jeu y compris le matériel de jeu.

N'ayez pas peur ! On ne vous révèle aucun secret et vous pourrez jouer le jeu sans état d'âmes après avoir lu cette avant-première. Pour cette raison, nous avons noirci et modifié quelques passages et nous devons malheureusement vous priver des descriptions originales des personnages, des indices et des solutions.

Veillez consulter aussi nos autres murder partys pour 4-11 personnes. Tous les jeux fonctionnent avec les mêmes règles et le même schéma.

Amusez-vous bien et faites preuve d'énergie criminelle !

Votre Cocolino Jeux



Merci beaucoup,

D'avoir décidé d'acheter une murder party de Cocolino Jeux. Cette murder party est écrite pour neuf personnes. Parmi celles-ci, il y a huit suspects et le commissaire qui est arrivé plus tard sur les lieux du crime. En tant qu'hôte, vous pouvez bien sûr aussi jouer. Dans les pages suivantes, vous trouverez le matériel du jeu, les règles du jeu et des conseils précieux pour vous faire passer une soirée inoubliable avec vos amis, votre famille ou vos collègues. Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir et une soirée de murder party passionnante.

Que s'est-il passé ?

L'odeur ensorcelante du chocolat chaud, du délicat nougat fondant et de la fine poussière de poudre de cacao flotte dans l'air. Dans la chocolaterie le Petit Pêché, les amis et la famille se sont réunis pour fêter avec Charline et Maurice : Leur premier livre avec des recettes à base de chocolat est devenu un best-seller en l'espace de seulement quelques semaines. Il est intercalé fièrement dans la vitrine entre les pralines faites maison et les personnages en chocolat luisant. Mais dans cette petite ville française idyllique pas tout le monde leur accorde leur doux succès et les péchés du passé ne se laissent pas simplement cacher en les recouvrant d'une couche de nappage.

Pendant que Charline parachève les derniers délices pour la soirée, les invités se pomponnent et se retrouvent à la table richement garnie de la chocolaterie. On n'attend plus que l'auteure pleine d'avenir. Mais en vain – Charline ne goûtera plus jamais ses créations en chocolat.

De quoi s'agit-il ?

Il s'agit de jouer et de s'amuser. Avec vos invités, vous endossez différents rôles et vous enquêtez sur un meurtre passionnant. Cependant, il faut faire attention : le ou la coupable est assis à table avec vous. Elle ou lui peut mentir et essaiera de mettre tout le monde sur la mauvaise piste. Mais les autres personnes ont aussi de sombres secrets et ils vont rapidement être aussi suspectés !

Pendant le jeu, le repas est servi. Tout est permis : un barbecue, commander des pizzas ou un menu avec 3 plats. On rit et on discute beaucoup. Au cours du jeu, on découvre des nouveaux faits et des nouveaux indices afin de confondre le ou la coupable. A la fin, on peut se concerter, discuter et s'accorder sur le ou la coupable. Réussirez-vous à résoudre le cas ?

Combien de temps dure le jeu ?

Entre 2 et 4 heures. La durée exacte dépend des joueurs et joueuses. Ceux qui aiment discuter longuement auront besoin d'un peu plus de temps.

A partir de quel âge peut-on jouer ?

Nous conseillons de jouer cette murder party à partir de 16 ans.

Dois-je me déguiser ?

Bien sûr se déguiser n'est pas une obligation mais nous le conseillons vivement car cela est beaucoup plus amusant et ce sera plus facile de s'identifier à son rôle. Même des petits accessoires peuvent déjà faire une grande différence.

Préparations

Imprimer

Afin de pouvoir jouer la murder party, il est nécessaire d'imprimer les documents « indices », « résolution » et le matériel de jeu (cartes avec les noms, discours d'introduction). Si vous envoyez la description des personnages en invitation par courriel, vous ne devez pas imprimer celle-ci encore une fois. Au cas échéant, une tablette ou un portable peut remplacer à tout moment une impression mais pour une atmosphère plus agréable, nous vous conseillons de minimiser l'utilisation des portables. En tant qu'hôte, si vous voulez aussi jouer, vous ne devez bien entendu pas lire les documents « indices », « résolution » et les descriptions des personnages.

Conseil : Afin d'économiser du papier, vous pouvez imprimer les « indices » au recto et au verso. Si les caractères plus petits ne vous effraient pas, vous pouvez imprimer 2 pages sur une feuille. (Ou vous pouvez combiner les deux variantes.)

Le repas

Le menu est laissé entièrement à votre appréciation. Si vous jouez vous-même (ce que nous conseillons), la préparation du repas ne devrait pas durer trop longtemps car sinon le jeu s'éternisera. La raclette, la fondue ou un menu de 3 plats préparé à l'avance ont fait leurs preuves (on lit les nouveaux indices pendant les pauses entre les plats et on discute pendant le repas).

Les invitations

Si vous le désirez, vous pouvez jouer spontanément et répartir les descriptions des personnages au début du jeu. Si vous avez encore du temps jusqu'à la soirée jeu, nous vous conseillons de répartir avant les descriptions des personnages afin que les partenaires puissent les lire tranquillement et se déguiser en conséquence.

Notre conseil : Envoyez un courriel à chaque invité avec le fichier « invitation et description du personnage » en pièce jointe.

Cartes avec les noms

Plus bas dans ce document, vous trouverez des cartes avec le nom de chaque personnage afin de les identifier plus simplement. Imprimez la page et découpez chaque carte avec le nom. Vous pourrez la fixer aux vêtements avec du ruban adhésif ou une épingle de sécurité.

Décoration

La murder party est beaucoup plus amusante si tout est bien décoré. Comme pour le repas, c'est vous qui décidez combien de temps vous voulez investir dans la décoration. Notre expérience nous a montré que cela vaut la peine car l'atmosphère est alors plus adaptée et la murder party sera exceptionnelle.

Répartition des personnages

Chaque participant et chaque participante reçoit un personnage que vous aurez choisi. Pour cela, utilisez les courtes descriptions suivantes mais ne lisez pas le profil des personnages. Pour les débutants, nous conseillons d'attribuer les personnages en concordance avec les caractéristiques et l'âge des participants. Les professionnels et les personnes qui ont des compétences d'acteur aiment souvent jouer des personnages qui sont le contraire de ce qu'ils sont. Bien entendu, on peut attribuer librement les rôles féminins et masculins ce qui met encore plus de gaieté. Il y a les personnages suivants :

La victime (Ce personnage ne sera pas attribué car il est déjà mort.)

Charline Laurent (31) : Il y a trois ans, elle a hérité de la chocolaterie de sa tante. Et depuis, elle dirigeait la petite affaire avec beaucoup de cœur à l'ouvrage et de joie.

Le commissaire (Ce personnage sera attribué mais il ne sera pas suspect.)

Mathis Trouver (52) : L'inspecteur est sur place afin de mener l'enquête. Le plus petit détail n'échappe pas à ses yeux et ses oreilles enregistrent le plus petit mensonge.

Les suspects

Odette Laurent (68) : La bonne vieille dame a repris la chocolaterie il y a plus de trente ans et elle était toujours très fière de son propre magasin. Comme elle n'a pas d'enfants, elle était heureuse que Charline se soit aussi décidée à faire une formation de pâtissière. Avec Charline, le magasin, que les parents d'Odette avaient déjà dirigés, restait en possession de la famille.

Pauline Laurent (21) : La petite sœur de Charline étudie à Lyon et elle vient rarement lui rendre visite. Pour Pauline, c'est très important de sortir du lot et elle n'arrive pas à s'accommoder à la vie conformiste de la petite ville.

Maurice Girard (45) : Il y a seulement quelques années, le célèbre cuisinier a ouvert son restaurant « Chez Maurice » dans la ville. Il n'a aucun problème à utiliser un ton acéré. Avec Charline, il a rédigé le livre « Rêves en chocolat ».

Danielle Bernard (61) : Peu importe ce qui se passe dans la petite ville, elle le sait. D'abord, elle a travaillé dans le magasin en tant que vendeuse pour Odette et ensuite pour Charline. Après avoir pris sa retraite, elle est naturellement restée une amie proche de la famille et aujourd'hui, elle aime toujours passer boire un café et papoter.

Julien Bonnet (21) : Son grand rêve est d'ouvrir un jour lui-même une chocolaterie. Le jeune homme ambitieux travaille pendant sa formation de pâtissier dans le Petit Péché. Surtout les femmes sont victimes de son charme juvénile et de son air beau gosse.

Hugo Roux (70) : L'ancien partenaire de Maurice est venu pour le féliciter. Les dernières années ont été turbulentes, on le voit directement dans ses yeux.

Léa Simon (32) : Elle a commencé sa formation en même temps que Charline mais, elle l'a interrompue. Cependant, Léa ne se laisse pas freiner par de tels échecs. A sa manière d'apparaître avec assurance, on peut en déduire que cette expérience l'a seulement rendue plus forte.

Claude Leroi (47) : Celui qui ne connaît pas encore le célèbre « Le roi » regarde sûrement rarement la télé. Peu de personnes peuvent passer à côté de ses nombreuses émissions de cuisine, de son apparition hebdomadaire dans la télé du petit-déjeuner, de ses apparitions en tant qu'invité et de ses livres de cuisine.

Règles du jeu

Etape 1 - introduction

Au début du jeu, l'inspecteur salue les personnes présentes et elle les prie de se présenter brièvement. Ensuite, chaque personnage se présente succinctement : Son nom, ce qu'il fait et pourquoi il est là. A ce stade, il n'est pas encore possible de poser des questions.

Etape 2 – Tour de table 1

Les indices 1 seront distribués en secret à chaque personnage respectif. Maintenant, chacun lit ses indices pour lui-même. Quand tous auront fini, les indices seront abordés et discutés. Il faut faire part des indices qui n'incriminent **pas le personnage en lui-même**.

Comme orientation voici un exemple : Si vous (ou votre personnage) avez des problèmes d'argent et si c'est un mobile pour le délit, ce serait mieux de ne pas en parler. Si l'épouse adorée du défunt a une facture ouverte avec le défunt, vous n'avez pas besoin de le raconter à toute la tablée. Par contre, si *vous ne supportez pas* votre épouse, vous devez en faire part aux autres avec une satisfaction particulière afin qu'elle soit soupçonnée.

Seul le coupable peut (et devrait) mentir en ce qui concerne le déroulement du crime afin de ne pas être soupçonné. Mais, il ou elle doit faire attention de ne pas s'empêtrer dans ses propres mensonges.

Tous les autres joueurs et joueuses sont obligés de dire la vérité. Les interprétations et les réponses évasives sont permises mais elles mènent à de légères suspicions. Si quelqu'un pose concrètement une question, vous devez partager ce que vous savez (même si pour une bonne raison, vous n'en auriez pas parlé de vous-même.)

Si aucune réponse ne résulte de la description du personnage ou des indices, vous pouvez (et devez) être créatif. Imaginez une histoire et improvisez.

Voici un exemple :

La personne 1 a cambriolé une banque avec le défunt l'année dernière. Et maintenant, on lui demande : « Où avez-vous fait la connaissance du défunt ? ». La personne 1 dit : « J'ai fait sa connaissance lors de ma formation de vendeur de boucherie. » C'est inventé et c'est une interprétation de la vérité qui est permise car l'information ne se trouve pas dans le jeu. Si la question concrète avait été : « Avez-vous commis un crime avec le défunt ? » La personne 1 aurait dû répondre : « Oui »

Si vous remarquez que vous avez menti par inadvertance, par exemple parce qu'un indice n'a été mis en lumière qu'au tour suivant, vous devez corriger cette inadvertance le plus rapidement possible.

Le tour de table se termine quand tous les indices ont été discutés et s'il n'y a plus de questions. Il dure en général de 30 à 45 minutes.

Etape 3 – Tour de table 2

Ce tour sera joué exactement comme le tour de table 1



Etape 4 – Tour de table 3

C'est le tour des rumeurs. Chaque joueur reçoit dans son carnet d'indices une rumeur qu'elle ou lui doit présenter. Elle peut être vraie ou complètement fausse. Vous devez le deviner !

Etape 5 – Tour de table 4

Ce tour sera joué exactement comme le tour de table 1.

Etape 6 - Solution

La tension monte ! Chacun écrit sur un morceau de papier le nom de la personne qui pour lui est le meurtrier ou la meurtrière. A tour de rôle, chaque personne retourne son morceau de papier et explique pourquoi il accuse cette personne de meurtre. Quand tous les joueurs et joueuses auront eu leur tour, on lira le document « solution ».

Ainsi se termine la murder party. Nous recevons volontiers les critiques et bien sûr aussi les compliments. Ecrivez-nous tout simplement par courriel à info@cocolino-jeux.fr

Et encore une chose : Il peut arriver qu'un joueur ou une joueuse commette une erreur ou exagère avec l'interprétation des règles. Ne soyez pas trop sévère et continuez à jouer dans la joie et en vous amusant car finalement, c'est le but du jeu.



Cartes avec les noms à épingler ou à coller

**Odette
Laurent**

**Pauline
Laurent**

**Maurice
Girard**

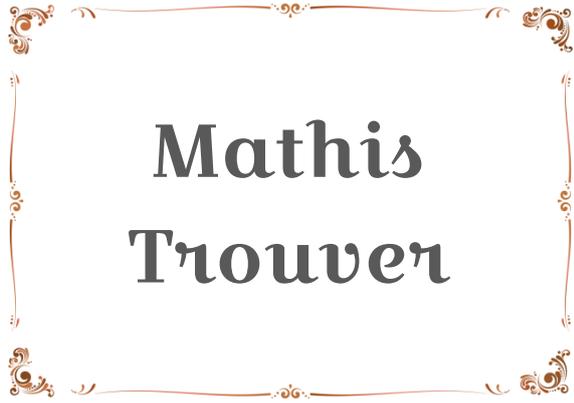
Hugo Roux

Léa Simon

**Danielle
Bernard**

**Julien
Bonnet**

**Claude
Leroi**



**Mathis
Trouver**

Texte d'introduction

Ne pas oublier ce petit rappel des règles :

Les indices seront répartis lors de chaque tour de table des indices. Afin de reconstruire l'évolution de l'histoire, tous les indices, qui n'accablent pas votre propre personnage, doivent être abordés. Si une information accable votre propre personnage (ou une personne amie), il est alors permis et judicieux de la dissimuler. Mais si on pose concrètement une question sur ce sujet, il faudra répondre en respectant la vérité.

Il y a une exception : Le ou la coupable a le droit de mentir. Tous les autres joueurs et joueuses sont obligés de dire la vérité.

Début du jeu

L'inspecteur lit :

Chères personnes présentes,

Après que le médecin urgentiste ait dû constater la mort de Charline, il a immédiatement informé la police. D'après tous les signes, il s'agit d'un terrible crime car selon toute vraisemblance, Charline a été empoisonnée ! Grâce à mes anciennes enquêtes et mon nez, je suis sûr que le meurtrier ou la meurtrière se trouve à table avec nous en ce moment. Je prie chacun d'entre vous de tout donner afin de résoudre ce terrible crime.

Maintenant, vous pouvez à tour de rôle vous présenter brièvement. S'il vous plaît, laissez parler chacun tranquillement. Il y aura assez de temps plus tard pour les soupçons. Je vais commencer : « Mon nom est inspecteur Trouver... »

(Après le tour des présentations, les indices de l' « Etape 1 » seront répartis.)

Nous avons le plaisir de vous inviter à notre murder party

« Le ténébreux péché »

Nous voudrions vivre avec vous une soirée criminelle. Pour cela, chacun de nous se glissera dans un rôle passionnant et nous essaierons ensemble de résoudre le meurtre. Mais attention - le coupable (ou la coupable ?) sera aussi assis avec nous à table et fera tout pour ne pas être confondu.

S'il vous plaît, prenez un peu de temps pour vous préparer afin que la soirée reste longtemps dans le souvenir de tous les invités.

S'il vous plaît, lisez la description de votre personnage.

Vous y trouverez toutes les informations pour la murder party. Vous apprendrez quel rôle vous jouerez et tous les secrets personnels de votre personnage. S'il vous plaît, imprimez la description de votre personnage et amenez-la le soir de la murder party. Si vous voulez, vous pouvez déjà penser à quelques phrases appropriées et entraîner vos mimiques devant le miroir.

Ne révélez rien de ce que vous avez lu.

Vous devez seulement révéler votre nom et votre profession, gardez le reste pour vous.

S'il vous plaît, déguisez-vous de manière à représenter votre rôle.

Dans la description de votre rôle, vous trouverez des informations afin de savoir quel costume convient à votre personnage. Votre tenue ne doit pas correspondre à 100 % à la description - investissez tout simplement un peu de temps et travaillez à votre costume. Ainsi, ce sera plus facile pour vous de vous identifier à votre rôle.

A bientôt pour la murder party !

Nous vous expliquerons les règles du jeu le soir de la murder party. Si vous êtes déjà curieux de savoir comment se déroule la murder party, vous trouverez toutes les informations nécessaires sur www.cocolino-jeux.fr.

Conseils pour le déguisement

Vous vous êtes faite chic pour la soirée. Il est vrai que vous avez déjà porté la robe mais il s'agissait seulement d'un repas. Quand même, personne ne devait remarquer [REDACTED]

Le jeu

Ce que vous savez des personnages

Charline Laurent (31) : Il y a trois ans, elle a repris la chocolaterie d'Odette. Ensuite, vous avez encore travaillé deux ans pour elle mais après, elle a dû vous congédier. [REDACTED]

Les suspects

Odette Laurent (68) :

Pauline Laurent (21) :

Maurice Girard (45) :

Julien Bonnet (21) :

Hugo Roux (70) :

Léa Simon (32) :

Claude Leroi (47) :

Mathis Trouver (52) :