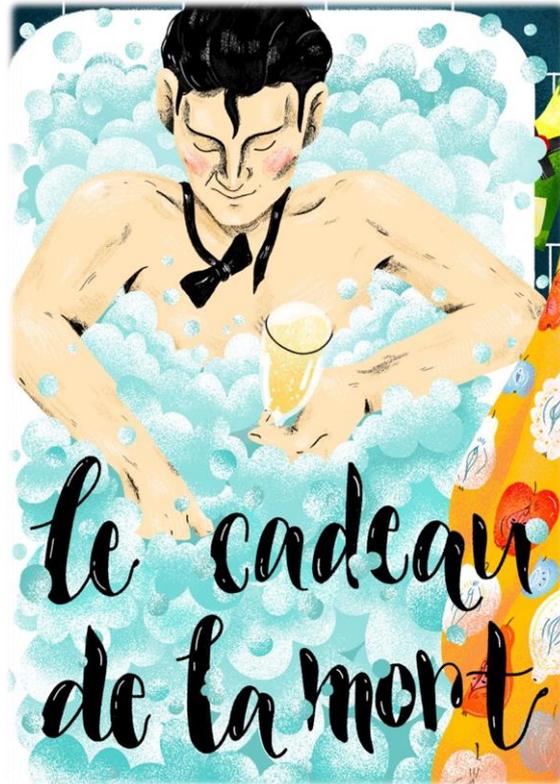


Le cadeau de la mort



Infos
Règles du jeu
Matériel

Auteur : Richard Bardl

Paru chez Cocolino Jeux en 2018



Une journée criminelle pour tout le monde

Dans les pages suivantes, vous obtiendrez un aperçu de notre murder party « Le cadeau de la mort» pour 11 personnes. Les plus petites versions du jeu (pour 8, 9 ou 10 personnes) fonctionnent sur le même principe mais elles contiennent moins de rôles. Cette avant-première vous montre toutes les règles du jeu y compris le matériel de jeu.

N'ayez pas peur ! On ne vous révèle aucun secret et vous pourrez jouer le jeu sans état d'âmes après avoir lu cette avant-première. Pour cette raison, nous avons noirci et modifié quelques passages et nous devons malheureusement vous priver des descriptions originales des personnages, des indices et des solutions.

Veillez consulter aussi nos autres murder partys pour 4-11 personnes. Tous les jeux fonctionnent avec les mêmes règles et le même schéma.

Amusez-vous bien et faites preuve d'énergie criminelle !

Votre Cocolino Jeux



Merci beaucoup,

D'avoir décidé d'acheter une murder party de Cocolino Jeux. Cette murder party est écrite pour onze personnes. Parmi celles-ci, il y a dix suspects et la commissaire qui est arrivée plus tard sur les lieux du crime. Dans les pages suivantes, vous trouverez le matériel du jeu, les règles du jeu et des conseils précieux pour vous faire passer une soirée inoubliable avec vos amis, votre famille ou vos collègues. Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir et une soirée de murder party passionnante.

Que s'est-il passé ?

Comme chaque année, l'excentrique entrepreneur de la branche érotique et star médiatique, Amor Amore, a organisé la veille du soir de son anniversaire une fête enivrante. Des membres de la famille, des amis et des journalistes fêtent de manière exubérante dans la villa de l'entrepreneur et quand la rumeur se répand qu'un grand secret serait révélé à minuit, la tension monte de manière incommensurable. Cependant, le patriarche de l'entreprise ne devait plus vivre ce moment, il a été retrouvé mort dans sa chambre peu avant son anniversaire. Les signes sont formels : Il s'agit d'un meurtre ! Et le meurtrier ou la meurtrière se trouve parmi les invités à la fête. La police et la police scientifique sont sur les lieux du crime afin de résoudre avec les invités cette affaire.

De quoi s'agit-il ?

Il s'agit de jouer et de s'amuser. Avec vos invités, vous endossez différents rôles et vous enquêtez ensemble sur un meurtre passionnant. Cependant, il faut faire attention : le ou la coupable est assis parmi vous. Elle ou lui peut mentir et essaiera de vous mettre sur la mauvaise piste. Mais tous les autres invités ont aussi de sombres secrets et ils vont rapidement être aussi suspectés !

Pendant le jeu, le repas est servi. Tout est permis : un barbecue, commander des pizzas ou un menu avec 3 plats. On rit et on discute beaucoup. Au cours du jeu, on découvre des nouveaux faits et des nouveaux indices afin de confondre le ou la coupable. A la fin, on peut se concerter, discuter et s'accorder sur le ou la coupable. Réussirez-vous à résoudre le cas ?

Combien de temps dure le jeu ?

Entre 2 et 4 heures. La durée exacte dépend des joueurs et joueuses. Ceux qui aiment discuter longtemps auront besoin d'un peu plus de temps.

A partir de quel âge peut-on jouer ?

Nous conseillons de jouer cette murder party à partir de 16 ans. Comme thème, il y a entre autres les jouets érotiques et pour cette raison, nous ne le conseillons pas pour les enfants.

Dois-je me déguiser ?

Bien sûr se déguiser n'est pas une obligation mais nous le conseillons vivement car cela est beaucoup plus amusant et ce sera plus facile de s'identifier à son rôle. Même des petits accessoires peuvent déjà faire une grande différence.



Préparations

Imprimer

Afin de pouvoir jouer la murder party, il est nécessaire d'imprimer les documents « indices », « résolution » et le matériel de jeu (cartes avec les noms, discours d'introduction). Si vous envoyez la description des personnages en invitation par courriel, vous ne devez pas imprimer celle-ci encore une fois. Au cas échéant, une tablette ou un portable peut remplacer à tout moment une impression mais pour une atmosphère plus agréable, nous vous conseillons de minimiser l'utilisation des portables. En tant qu'hôte, si vous voulez aussi jouer, vous ne devez bien entendu pas lire les documents « indices », « résolution » et les descriptions des personnages.

Le dîner

Le menu est laissé entièrement à votre appréciation. Si vous jouez vous-même (ce que nous conseillons), la préparation du repas ne devrait pas durer trop longtemps car sinon le jeu s'éternisera. La raclette, la fondue ou un menu de 3 plats préparé à l'avance ont fait leurs preuves (on lit les nouveaux indices pendant les pauses entre les plats et on discute pendant le repas).

Les invitations

Si vous le désirez, vous pouvez jouer spontanément et répartir les descriptions des personnages au début du jeu. Si vous avez encore du temps jusqu'à la soirée jeu, nous vous conseillons de répartir avant les descriptions des personnages afin que les partenaires puissent les lire tranquillement et se déguiser en conséquence.

Notre conseil : Envoyez un courriel à chaque invité avec le fichier « invitation et description du personnage » en pièce jointe.

Cartes avec les noms

Plus bas dans ce document, vous trouverez des cartes avec le nom de chaque personnage afin de les identifier plus simplement. Imprimez la page et découpez chaque carte avec le nom. Vous pourrez la fixer aux vêtements avec du ruban adhésif ou une épingle de sécurité.

Décoration

La murder party est beaucoup plus amusante si tout est bien décoré. Comme pour le repas, c'est vous qui décidez combien de temps vous voulez investir dans la décoration. Notre expérience nous a montré que cela vaut la peine car l'atmosphère est alors plus adaptée et la murder party sera exceptionnelle.



Répartition des personnages

Chaque participant et chaque participante reçoit un personnage que vous aurez choisi. (S'il vous plaît, ne lisez pas les profils des personnages.) Pour les débutants, nous conseillons d'attribuer les personnages en concordance avec les caractéristiques et l'âge des participants. Les professionnels et les personnes qui ont des compétences d'acteur aiment souvent jouer des personnages qui sont le contraire de ce qu'ils sont. Bien entendu, on peut attribuer librement les rôles féminins et masculins ce qui met encore plus de gaieté. Il y a les personnages suivants :

La victime (Ce personnage ne sera pas attribué car il est déjà mort.)

Amor Amore (54) : La star médiatique mince et musclée et au sourire éclatant a dirigé toute sa vie l'entreprise érotique « Amourisme ». Ses escapades et son style de vie dépravé remplissent régulièrement les pages de potins de la presse à scandale.

La commissaire (Ce personnage sera attribué mais il ne sera pas suspect)

Edith Laforêt (51) : La commissaire s'est hâtée sur les lieux du crime et elle sécurise les indices. Elle tient au courant les personnes présentes en ce qui concerne le travail de la police scientifique et elle aide à résoudre l'affaire.

Les suspects

Maxima Amore (30) : Cette femme intelligente dirigeait l'entreprise familiale avec son père. Sans son engagement, l'entreprise aurait sûrement fait faillite depuis longtemps.

Marc Amore (35) : L'époux de Maxima aide son épouse dans tous les domaines mais depuis peu, son nouvel hobby, l'élevage de poules, lui semble plus important.

Béatrice Figaro (34) : La journaliste décalée flaire dans l'anniversaire d'Amor Amore l'histoire de sa vie.

Alain Dupont (28) : En tant que stagiaire de la reporter Figaro, on le voit à la fête surtout pour le délicieux buffet et les cocktails.

Anthony Bâtisseur (48) : Requin de l'immobilier et fêtard, dans les zones d'ombre et la prostitution – Anthony Bâtisseur ne rate jamais une fête.

Mandy Lajolie (23) : Depuis des lustres, le mannequin est en couple avec Anthony Bâtisseur. Cependant, on doute qu'il s'agisse d'un véritable amour.

Daniel Legrand (40) : L'amitié avec Amor Amore a amené des bons chiffres d'affaires – le vendeur de voitures vendait à l'entreprise de la branche érotique les voitures de fonction les plus exclusives.

Théophile Lamier (35) : En tant que prêtre moderne, Théophile Lamier se distance des valeurs dépassées comme la modestie et l'humilité.

Roger Foucault (57) : Le sérieux journaliste de la télévision assouvit avec sa présence la soif d'attention médiatique d'Amor Amore.

Lolo della Bugatti (21) : On voit la vedette d'« Amourisme » sur chaque panneau publicitaire et elle reçoit les invités de l'entreprise avec son doux accent italien.



Règles du jeu

Etape 1 - Introduction

Au début du jeu, Edith Laforêt lit le texte d'introduction (à la fin du document). Ensuite, chaque personnage se présente succinctement : Son nom, ce qu'il fait et pourquoi il est là. A ce stade, il n'est pas encore possible de poser des questions.

Etape 2 – Tour de table 1

Les indices 1 seront distribués en secret à chaque personnage respectif. Maintenant, chacun lit ses indices pour lui-même. Quand tous auront fini, les indices seront discutés. Il faut faire part des indices qui n'incriminent **pas le personnage en lui-même**.

Comme orientation voici un exemple : Si vous (ou votre personnage) avez des problèmes d'argent et si c'est un mobile pour le délit, ce serait mieux de ne pas en parler. Si l'épouse adorée du défunt a une facture ouverte avec le défunt, vous n'avez pas besoin de le raconter à toute la tablée. Par contre, si *vous ne supportez pas* votre épouse, vous devez en faire part aux autres avec une satisfaction particulière afin qu'elle soit soupçonnée.

Seul le coupable peut (et devrait) mentir en ce qui concerne le déroulement du crime afin de ne pas être soupçonné. Mais, il ou elle doit faire attention de ne pas s'empêtrer dans ses propres mensonges.

Tous les autres joueurs et joueuses sont obligés de dire la vérité. Les interprétations et les réponses évasives sont permises mais elles mènent à de légères suspicions. Si quelqu'un pose concrètement une question, vous devez partager ce que vous savez (même si pour une bonne raison, vous n'en auriez pas parlé de vous-même.)

Voici un exemple :

La personne 1 a cambriolé une banque avec le défunt l'année dernière. Et maintenant, on lui demande : « Où avez-vous fait la connaissance du défunt ? ». La personne 1 dit : « J'ai fait sa connaissance lors de ma formation de vendeur de boucherie. » C'est inventé et c'est une interprétation de la vérité qui est permise car l'information ne se trouve pas dans le jeu. Si la question concrète avait été : « Avez-vous commis un crime avec le défunt ? » La personne 1 aurait dû répondre : « Oui »

Si vous remarquez que vous avez menti par inadvertance, par exemple parce qu'un indice n'a été mis en lumière qu'au tour suivant, vous devez corriger cette inadvertance le plus rapidement possible.

Le tour de table se termine quand tous les indices ont été discutés et s'il n'y a plus de questions. Il dure en général de 30 à 45 minutes.

Etapes 3 - 5 – Tours de table 2 - 4

Les 3 prochaines étapes seront jouées exactement comme le tour de table 1.



Etape 6 - Solution

La tension monte ! Chacun écrit sur un morceau de papier le nom de la personne qui pour lui est le meurtrier ou la meurtrière. A tour de rôle, chaque personne retourne son morceau de papier et explique pourquoi il accuse cette personne de meurtre. Quand tous les joueurs et joueuses auront eu leur tour, on lira le document « solution ».

Ainsi se termine la murder party. Nous recevons volontiers les critiques et bien sûr aussi les compliments. Ecrivez-nous tout simplement par courriel à info@cocolino-jeux.fr

Et encore une chose : Il peut arriver qu'un joueur ou une joueuse commette une erreur ou exagère avec l'interprétation des règles. Ne soyez pas trop sévère et continuez à jouer dans la joie et en vous amusant car finalement, c'est le but du jeu.



Cartes avec les noms à épinglez ou à coller

Maxima Amore

Fille & Entrepreneurneuse

**Théophile
Lamier**

Prêtre

Béatrice Figaro

Journaliste

**Anthony
Bâtitseur**

Requin de l'immobilier

Daniel Legrand

Vendeur de voitures

Roger Foucault

Journaliste

Alain Dupont

Journaliste, stagiaire

Mandy Lajolie

Mannequin

Marc Amore

Beau-fils

**Lolo della
Bugatti**

Hôtesse d'accueil et mannequin

Edith Laforêt

Commissaire

Texte d'introduction

Ne pas oublier ce petit rappel des règles :

Les indices seront répartis lors de chaque tour de table des indices. Afin de reconstruire l'évolution de l'histoire, tous les indices, qui n'accablent pas votre propre personnage, doivent être abordés. Si une information accable votre propre personnage (ou une personne amie), il est alors permis et judicieux de la dissimuler. Mais si on pose concrètement une question sur ce sujet, il faudra répondre en respectant la vérité.

Il y a une exception : Le ou la coupable a le droit de mentir. Tous les autres joueurs et joueuses sont obligés de dire la vérité.

(Edith Laforêt lit.)

Chers invités,

Je m'appelle Edith Laforêt et je suis la commissaire qui gère cette affaire tragique. Mon équipe est en train de sécuriser les indices sur les lieux du crime. Dès que nous aurons les premiers indices, je vous en ferai part. Je vais prendre vos empreintes digitales. Pour commencer l'enquête, je prie chaque personne présente de se présenter brièvement. Les questions ne sont pas encore permises. Maxima Amore, vous pouvez commencer...

(Après le tour des présentations, les indices du tour de table 1 seront répartis.)



Nous avons le plaisir de vous inviter à notre murder party « Le cadeau de la mort »

Nous voudrions vivre avec vous une soirée criminelle. Pour cela, chacun de nous se glissera dans un rôle passionnant et nous essaierons ensemble de résoudre le meurtre. Mais attention - le coupable (ou la coupable ?) sera aussi assis avec nous à table et fera tout pour ne pas être confondu.

S'il vous plaît, prenez un peu de temps pour vous préparer afin que la soirée reste longtemps dans le souvenir de tous les invités.

S'il vous plaît, lisez la description de votre personnage.

Vous y trouverez toutes les informations pour la murder party. Vous apprendrez quel rôle vous jouerez et tous les secrets personnels de votre personnage. S'il vous plaît, imprimez la description de votre personnage et amenez-la le soir de la murder party. Si vous voulez, vous pouvez déjà penser à quelques phrases appropriées et entraîner vos mimiques devant le miroir.

Ne révélez rien de ce que vous avez lu.

Vous devez seulement révéler votre nom et votre profession, gardez le reste pour vous.

S'il vous plaît, déguisez-vous de manière à représenter votre rôle.

Dans la description de votre rôle, vous trouverez des informations afin de savoir quel costume convient à votre personnage. Votre tenue ne doit pas correspondre à 100 % à la description - investissez tout simplement un peu de temps et travaillez à votre costume. Ainsi, ce sera plus facile pour vous de vous identifier à votre rôle.

A bientôt pour la murder party !

Nous vous expliquerons les règles du jeu le soir de la murder party. Si vous êtes déjà curieux de savoir comment se déroule la murder party, vous trouverez toutes les informations nécessaires sur www.cocolino-jeux.fr.



Description du personnage Maxima Amore

Que s'est-il passé ?

Comme chaque année, l'excentrique entrepreneur de la branche érotique et star médiatique, Amor Amore, a organisé la veille du soir de son anniversaire une fête enivrante. Des membres de la famille, des amis et des journalistes fêtent de manière exubérante dans la villa de l'entrepreneur et quand la rumeur se répand qu'un grand secret serait révélé à minuit, la tension monte de manière incommensurable. Cependant, le patriarche de l'entreprise ne devait plus vivre ce moment, il a été retrouvé mort dans sa chambre peu avant son anniversaire. Les signes sont formels : Il s'agit d'un meurtre ! Et le meurtrier ou la meurtrière se trouve parmi les invités à la fête. La police et la police scientifique sont sur les lieux du crime afin de résoudre avec les invités cette affaire.

Votre rôle

Amor Amore, qui a été assassiné cette nuit, était votre père. Sur le plan privé, vous



Conseils pour le déguisement

Bien sûr, vous vous êtes faite chic pour l'anniversaire de votre père. Pour lui faire plaisir, votre apparence a ce soir une touche extravagante.

Le jeu

[Redacted]

Votre relation avec les autres

Amor Amore (54, le mort)

[Redacted]

Marc Amore, né Martin (35)

[Redacted]

Béatrice Figaro (34)

[Redacted]

Daniel Legrand (40)

[Redacted]

Alain Dupont (28)

[Redacted]

Théophile Lamier (35)

[Redacted]

Anthony Bâtitseur (48)

[Redacted]

Roger Foucault (57)

[Redacted]

Mandy Lajolie (23)

[Redacted]

Lolo della Bugatti (21)

[Redacted]

Edith Laforêt (51)

[Redacted]

